

Problem sinteze mrežne konfiguracije

Seminarski rad u okviru kursa

Verifikacija softvera

Matematički fakultet

Marija Mijailović

mijailovicmarija@hotmail.com

maj 2018.

Sažetak

U ovom radu je predstavljena osnovna ideja rada pod nazivom „Sinteza mrežne konfiguracije“ (eng. *Network-Wide Configuration Synthesis*) izloženog na konferenciji CAV 2017. godine. [1]

Sadržaj

1 Uvod	2
1.1 Motivacija	2
2 Sinteza ulaza za Datalog	4
2.1 Sinteza ulaza za polu-pozitivan Datalog	4
2.2 Iterativna sinteza ulaza za Datalog	5
3 Implementacija i eksperimenti	5
3.1 Eksperimenti	5
4 Zaključak	6
Literatura	6

1 Uvod

Računarskim mrežama se teško upravlja, u slučaju velikog broja zahteva mrežni operateri moraju da shvate svaku pojedinačnu konfiguraciju od stotine uređaja koji pokreću složene protokole. Samim tim nije iznenadujuće što operateri često prave greške koje dovode do pada mreže. Da bi se rešio ovaj problem, u ovom radu je predstavljen novi pristup koji automatski izračunava mrežnu konfiguraciju koja je u skladu sa zahtevima operatera. Ključni zadatak *smanjenje problema pronalaženje tačnih ulaznih konfiguracija*, se svodi na zadatak *koji sintetizuje ulazne podatke za Datalog program*. U ovom radu opisan je algoritam koji vrši sintezu ulaznih podataka za Datalog programe. Ovaj algoritam se primenjuje izvan domena mreže, ali je podržan u okviru prvog sistema sinteze konfiguracije na mreži, nazvan *SyNET*, koji podržava višestruke protokole rutiranja (OSPF i BGP) i statičke putanje.

1.1 Motivacija

Problem mrežne konfiguracije možemo predstaviti na sledeći način: Ako nam je data specifikacija mreže N, koja definiše ponašanje svih protokola rutiranja (eng. *Routing protocol*), i R skup zahteva na mreži za sledeće stanje, treba otkriti konfiguraciju C, tako da ruteri konvergiraju ka kompatibilnom sledećem stanju sa R. To jest, operater jednostavno pruža zahteve visokog nivoa R za sledeće stanje, i konfiguracija C se dobija automatski. Međutim, dolaženje do rešenja za problem sinteze konfiguracije u mreži je izazov iz tri razloga:

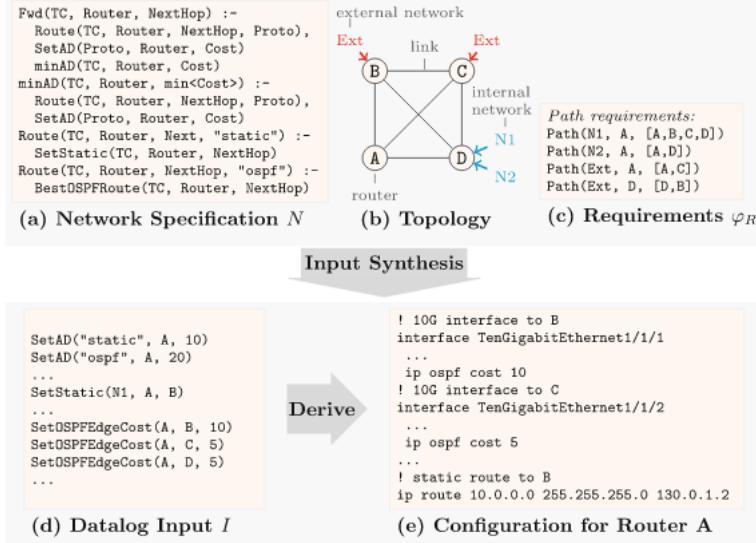
Raznolikost - protokoli se razlikuju među sobom. Na primer, protokol *Otvoriti najkraći put prvo* (eng. *Open Shortest Path First (OSPF)*) direktno upravlja saobraćajem duž najkraće putanje, dok *Granični prolaz protokol* (eng. *Border Gateway Protocol (BGP)*) direktno upravlja saobraćajem duž ne-najkraće putanje. Takođe, BGP ne može proslediti saobraćaj duž višestrukih putanja, dok OSPF podržava rutiranje višestrukih putanja i time je pogodniji za balansiranje opterećenja mreže.

Zavisnost - različiti protokoli često zavise jedan od drugog, kako bi se osiguralo da oni zajedno izračunavaju sledeće stanje. Na primer, BGP zavisi od konfiguracije unutar domena mreže.

Izvodljivost - prostor za pretragu konfiguracija je ogroman i stoga je teško da se pronađe ona konfiguracija koja daje sledeće stanje koje zadovoljava zahteve.

Na Slici 1(b) prikazana je jednostavna mrežna topologija, sastavljena od 4 ruteru označenih sa A, B, C i D. Ruteri B i C su povezani sa spoljašnjom mrežom Ext, a ruter D je povezan sa dve unutrašnje mreže N1 i N2. U nastavku, pojam klase saobraćaja se odnosi na skup paketa (npr. paketi namenjeni N1).

Računanje sledećeg stanja - svaki ruter pokreće i OSPF i BGP protokole, a može biti konfigurisan i statičkim putanjama. Računanje OSPF-a se svodi na pronalaženju putanje sa najmanjom cenom do unutrašnje destinacije (N1 ili N2), kao i do svih ruteru u mreži. Računanje BGP-a se svodi na pronalaženje putanje za prelazak na spoljašnje destinacije (Ext). Kada BGP i OSPF završe računanje njihovih sledećih unosa, svaki ruter uzima te unose. Unija svih prosledenih unosa označava se kao sledeće stanje mreže.



Slika 1: Sinteza konfiguracije na mreži. Ulaz je: (a) mrežna specifikacija N u Datalogu (b) topologija mreže, i (c) uslovi za rutiranje ϕ_R . Izlaz je: (d) Datalog ulaz I koji rezultira u sledećem stanju koje zadovoljava zahteve. Konfiguracije (e) su izvedene iz I .

Specifikacija mreže - Na slici 1(a) možemo videti nekoliko Datalog pravila. Prvo pravilo Fwd (TC, Router, NextHop) predstavlja sledeće stanje ako Router prosledi pakete za TC klasu preko rutera NextHop. Predikat Route(TC, Router, NextHop, Proto) prikuplja sledeće ulaze definisane preko OSPF-a i statickih ruta. Sledeće pravilo minAD(TC, Router, min < Cost >) računa minimalne administrativne troškove po svim protokolima. Takođe se uslovi rutiranja mogu se i direktno izražiti u odnosu na predikat Fwd, kao što je prikazano na slici 1(c).

Uslovi rutiranja ϕ_R - Posmatrajmo četiri različita uslova data na slici 1(c). Prva dva navode da A mora proslediti pakete za klase N1 i N2 i to duž putanje A → B → C → D i A → D, respektivno.

- generiranjem statičke putanje - na osnovu sledećeg unosa na A paketi se šalju za N1 do B
- odredivanjem težina puta tako da putanje imaju najmanju OSPF cenu
- ruteru A dodelimo viši prioritet za sledeće unose na osnovu statičkih putanja nego sledeći unos OSPF-a. Pošto je statička putanja za sledeći ulaz generisana samo za odredište N1, a ne i N2, to znači da će unos za N1 proslediti saobraćaj na ruter B dok će unos za N2 biti OSPF generisan.

Poslednja dva zahteva navode da A i D moraju proslediti pakete za klase saobraćaja Ext i to duž putanje A → C i D → B, respektivno. Ovo je moguće zadovoljiti:

- postavljanjem identičnih BGP rutera na lokalne konfiguracije B i C

- određivanjem težine puta tako da putanje imaju najmanju OSPF cenu, tako da BGP koristiti ove rezultate da bi izračunao svoje sledeće unose na Ext.

Na slici 1(e) je prikazano lokalno podešavanje rutera A.

Konačno, problem sinteze mrežne konfiguracije formulišemo kao:

Definicija 1.1 *Problem sinteze mrežne konfiguracije:*

Ulaz Deklarativna mrežna specifikacija N i uslovi rutiranja ϕ_R .

Izlaz Datalog ulaz I takav da $[[N]]I \models \phi_R$, ako takav ulaz postoji; inače, vrati UNSAT.

Gde je $[[N]]I$ fiksna tačka Datalog programa N za ulaz I . Međutim ovaj problem je neodlučiv i da bi se rešio predstavljen je novi iterativni algoritam.

2 Sinteza ulaza za Datalog

U ovom delu opisan je iterativni algoritam sinteze ulaza koji deli Datalog program P u slojeve P_1, \dots, P_n , i pronalazi ulaz I_i za svaki sloj P_i i zatim konstruiše ulaz I za Datalog program P . Svaki sloj P_i je polu-pozitivan Datalog program. U nastavku, prvo predstavljamo algoritam $S_{SemiPos}$ koji se koristi da se izvrši sinteza ulaza za jedan sloj (što je polu-pozitivan program). Zatim predstavljamo opšti algoritam, nazvan S_{Strat} , koji iterativno primjenjuje $S_{SemiPos}$ za svaki sloj koji sintetiše ulaze za Datalog programe.

2.1 Sinteza ulaza za polu-pozitivan Datalog

Ključna ideja je da se problem sinteze ulaza svede na zadovoljavanje SMT ograničenja: Dat je polu-pozitivan Datalog program P i ograničenje ϕ , kodiramo $\exists I. [[P]]I \models \phi$ u SMT ograničenju ψ . Ako je ψ zadovoljavajuće, onda iz modela ψ možemo izvući ulaz I takav da $[[P]]I \models \phi$.

Algorithm 1. Algorithm $S_{SemiPos}$ for semi-positive Datalog

Input: Semi-positive Datalog program P and a constraint φ
Output: An input I such that $[[P]]I \models \varphi$ or \perp

```

1 begin
2   |    $\varphi' \leftarrow \text{SIMPLIFY}(\varphi)$ 
3   |   for  $k \in [1..bound_k]$  do
4   |     |    $\varphi_k \leftarrow \text{REWRITE}(\varphi', k)$ 
5   |     |    $\psi \leftarrow [P]_k \wedge \varphi_k$ 
6   |     |   if  $\exists J. J \models \psi$  then
7   |       |   |    $I \leftarrow \{p(\bar{l}) \in J \mid p \in \text{edb}(P)\}$ , where  $J \models \psi$ 
8   |       |   |   return  $I$ 
9   |   return  $\perp$ 

```

Slika 2: Algoritam $S_{SemiPos}$

Algoritam $S_{SemiPos}(P, \phi)$, dat je na slici 2, prvo se poziva funkcija $Simplify(\phi)$ koja:

- instancira bilo koji kvantifikator u ϕ

- transformiše rezultat u konjukciju klauzula, gde je svaka klauzula disjunkcija literala

Zatim, algoritam iterativno prolazi kroz Datalog pravila, do unapred zadate granice, nazvane $bound_k$. U svakom koraku for-petlje, algoritam generiše SMT ograničenje koje obuhvata:

- koji atomi se izvedu nakon k primena P pravila
- koji atomi nikad nisu izvedeni od strane P .

SMT ograničenje označeno je sa $[P]_k$. Algoritam takođe prepisuje pojednostavljeni ograničenje ϕ' koristeći funkciju $Rewrite(\phi', k)$ koja rekursivno prolazi konjunkcije i disjunkcije u pojednostavljenom ograničenju ϕ' i mapira pozitivne literale na predikat $p_k(t)$ i negativne literale na $\neg p(t)$:

$$\text{REWRITE}(\varphi, k) = \begin{cases} p_k(\bar{t}) & \text{if } \varphi = p(\bar{t}) \\ \neg p(\bar{t}) & \text{if } \varphi = \neg p(\bar{t}) \\ \text{REWRITE}(\varphi_1, k) \vee \dots \vee \text{REWRITE}(\varphi_n, k) & \text{if } \varphi = \varphi_1 \vee \dots \vee \varphi_n \\ \text{REWRITE}(\varphi_1, k) \wedge \dots \wedge \text{REWRITE}(\varphi_n, k) & \text{if } \varphi = \varphi_1 \wedge \dots \wedge \varphi_n \end{cases}$$

Ako je ograničenje $[P]_k \wedge \phi_k$ zadovoljivo, onda je ulaz I izведен.

2.2 Iterativna sinteza ulaza za Datalog

Prikaz algoritma dat je na Slici 3. Pretpostavlja se bez gubitka opštosti da je ograničenje fiksne tačke ϕ definisano preko predikata koje se pojavljuju u najvišem sloju P_n . Počevši od najvišeg sloja P_n , S_{Strat} generiše ulaz I_n za P_n tako da $[[P_n]]I_n \models \phi$. Zatim se iterativno sintetiše ulaz za donje slojeve P_{n-1}, \dots, P_1 koristeći algoritam $S_{SemiPos}$. Na kraju, da bi se konstruisao ulaz za P , algoritam kombiniju ulaze sintetizovane za sve slojeve i vraća ulaz I .

3 Implementacija i eksperimenti

SyNET je implementiran u Python-u i automatski kodira Datalog programe. Koristi Python API da bi proverio da li su generisana SMT ograničenja zadovoljavajuća i da dobije model. SyNET koristi prirodno razdvajanje protokola: spoljašnje putanje obavlja BGP, dok unutrašnjim rukuju IGP protokoli (OSPF sa statičkim rutama).

3.1 Eksperimenti

Kako bi se istražile performanse i skalabilnost SyNET-a, eksperimentisalo se sa različitim:

- topologijama
- zahtevima
- kombinacijom protokola.

Za ispravnost testova, pokreću se sve sintetizovane konfiguracije u simuliranom okruženju Cisco rutera i proverava se da sledeći putevi odgovaraju.

Pokazuje se da je SyNET sistem praktičan i da daje tačne ulazne podatke, u razumnom vremenskom roku, za mreže realne veličine (> 50 ruta) koje prosleđuju pakete za više klase saobraćaja.

Algorithm 2. Input synthesis algorithm S_{Strat} for stratified Datalog

Input: Stratified Datalog program $P = P_1 \cup \dots \cup P_n$, constraint φ over P_n
Output: An input I such that $\llbracket P \rrbracket_I \models \varphi$ or \perp

```
1 begin
2    $\mathcal{F}_1 \leftarrow \emptyset, \dots, \mathcal{F}_n \leftarrow \emptyset; I_1 \leftarrow \perp, \dots, I_n \leftarrow \perp; i \leftarrow n$ 
3   while  $i > 0$  do
4     if  $|\mathcal{F}_i| > bound_{\mathcal{F}}$  then
5        $\mathcal{F}_i \leftarrow \emptyset; \mathcal{F}_{i+1} \leftarrow \mathcal{F}_{i+1} \cup \{I_{i+1}\}$ 
6        $i \leftarrow i + 1$ ; // backtrack to higher stratum
7       continue
8      $\psi_{\mathcal{F}} \leftarrow \bigwedge_{I' \in \mathcal{F}_i} (\neg \bigwedge_{p \in edb(P_i)} \text{ENCODEPRED}(I', p))$ 
9     if  $i = n$  then
10       $\psi_i \leftarrow \varphi$ 
11    else
12       $\psi_i \leftarrow \bigwedge_{p \in \Delta_i} \text{ENCODEPRED}(I_{i+1} \cup \dots \cup I_n, p)$ 
13      where  $\Delta_i = (edb(P_i) \cup idb(P_i)) \cap (edb(P_{i+1}) \cup \dots \cup edb(P_n))$ 
14       $I_i = S_{SemiPos}(P_i, \psi_i \wedge \psi_{\mathcal{F}})$ 
15      if  $I_i \neq \perp$  then
16         $i \leftarrow i - 1$ 
17      else
18        if  $i < n$  then
19           $\mathcal{F}_i \leftarrow \emptyset; \mathcal{F}_{i+1} \leftarrow \mathcal{F}_{i+1} \cup \{I_{i+1}\}$ 
20           $i \leftarrow i + 1$ ; // backtrack to higher stratum
21        else
22          return  $\perp$ 
23  return  $I = \{p(\bar{t}) \in I_1 \cup \dots \cup I_n \mid p \in edb(P)\}$ 
```

Slika 3: Algoritam S_{Strat}

4 Zaključak

U radu je formulisan problem sinteze mrežne konfiguracije kao problem pronađenja ulaza Datalog programa i predstavljen je nov algoritam za rešavanje problema. Algoritam se zasniva na podeli Datalog pravila u slojeve i iterativnoj sintezi za svaki pojedinačni sloj korišćenjem SMT rešavača. Algoritam je primenjen u sistemu nazvanom SyNET i pokazalo se da je skalabilan realnoj veličini mreže koristeći bilo koju kombinaciju OSPF, BGP i statičkih ruta. S obzirom da je SyNET-u potrebno više od 24h da sintetiše konfiguracije za najveće mreže danas, a mreže su hijerarhijski organizovane u regije kako bi se mogle konfigurisati nezavisno. Autori rada u budućem radu planiraju da istraže sintezu takvih hijerarhijskih konfiguracija.

Literatura

- [1] Vanbever L. Vechev M. El-Hassany A., Tsankov P. *Network-Wide Configuration Synthesis*. Springer, Cham, 2017. on-line at https://doi.org/10.1007/978-3-319-63390-9_14.